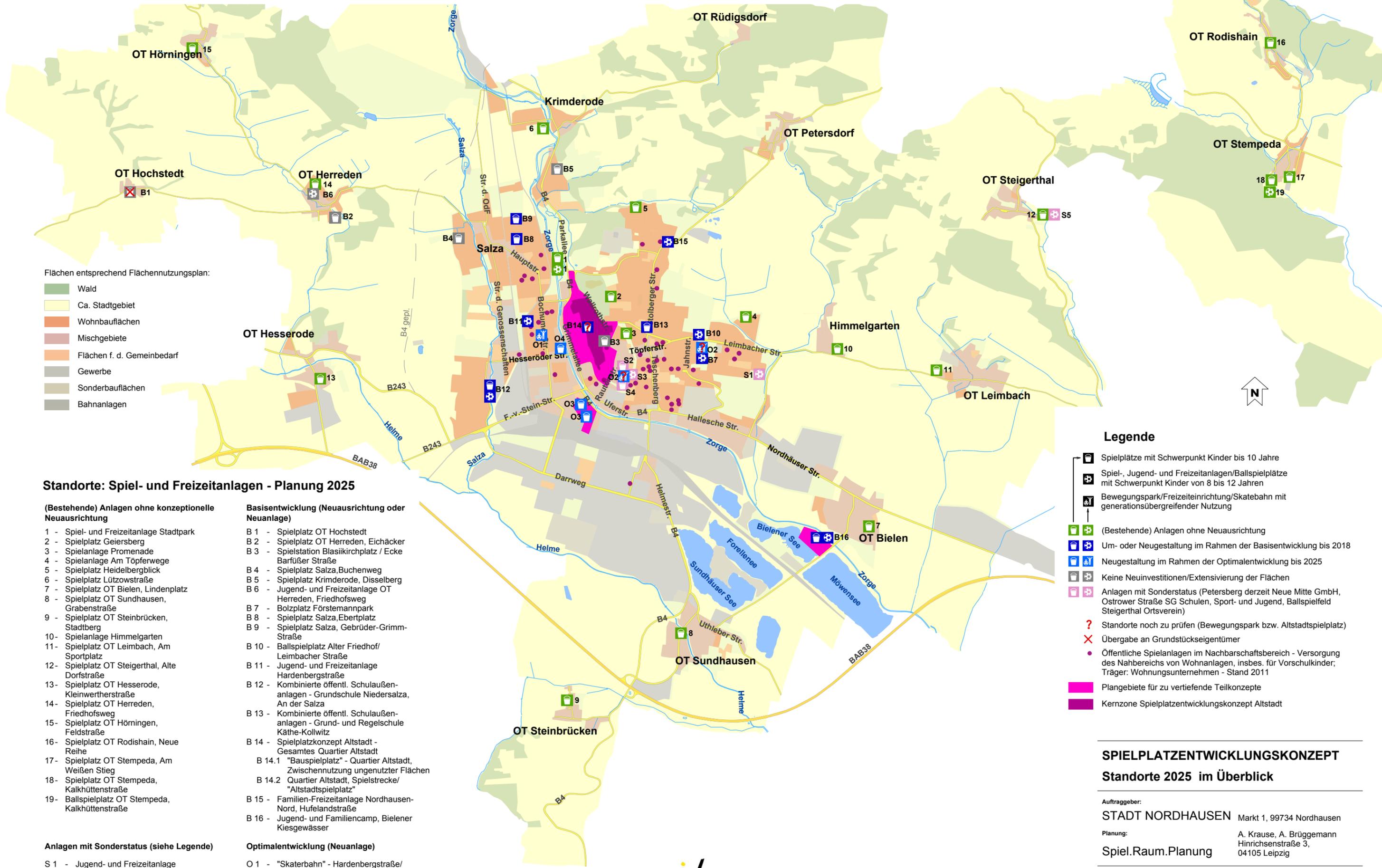


SPIELPLATZENTWICKLUNGSKONZEPT DER STADT NORDHAUSEN 2025 - Geplante Standorte 2025 im Überblick



Flächen entsprechend Flächennutzungsplan:

- Wald
- Ca. Stadtgebiet
- Wohnbauflächen
- Mischgebiete
- Flächen f. d. Gemeinbedarf
- Gewerbe
- Sonderbauflächen
- Bahnanlagen

Standorte: Spiel- und Freizeitanlagen - Planung 2025

(Bestehende) Anlagen ohne konzeptionelle Neuausrichtung

- 1 - Spiel- und Freizeitanlage Stadtpark
- 2 - Spielplatz Geiersberg
- 3 - Spielanlage Promenade
- 4 - Spielanlage Am Töpferwege
- 5 - Spielplatz Heidelbergblick
- 6 - Spielplatz Lützowstraße
- 7 - Spielplatz OT Bielen, Lindenplatz
- 8 - Spielplatz OT Sundhausen, Grabenstraße
- 9 - Spielplatz OT Steinbrücken, Stadtberg
- 10 - Spielanlage Himmelgarten
- 11 - Spielplatz OT Leimbach, Am Sportplatz
- 12 - Spielplatz OT Steigerthal, Alte Dorfstraße
- 13 - Spielplatz OT Hesserode, Kleinwertherstraße
- 14 - Spielplatz OT Herreden, Friedhofsweg
- 15 - Spielplatz OT Hörningen, Feldstraße
- 16 - Spielplatz OT Rodishain, Neue Reihe
- 17 - Spielplatz OT Stempeda, Am Weißen Stieg
- 18 - Spielplatz OT Stempeda, Kalkhüttenstraße
- 19 - Ballspielplatz OT Stempeda, Kalkhüttenstraße

Anlagen mit Sonderstatus (siehe Legende)

- S 1 - Jugend- und Freizeitanlage Ostrower Straße
- S 2 - Spielplatz "Ritterburg" Petersberg
- S 3 - Ballspielanlage Petersberg
- S 4 - Spielanlagen im Petersberggarten
- S 5 - Bolzplatz OT Steigerthal

Basisentwicklung (Neuausrichtung oder Neuanlage)

- B 1 - Spielplatz OT Hochstedt
- B 2 - Spielplatz OT Herreden, Eichacker
- B 3 - Spielstation Blasiiikirchplatz / Ecke Barfüßer Straße
- B 4 - Spielplatz Salza, Buchenweg
- B 5 - Spielplatz Krimderode, Disselberg
- B 6 - Jugend- und Freizeitanlage OT Herreden, Friedhofsweg
- B 7 - Bolzplatz Förstemannpark
- B 8 - Spielplatz Salza, Ebertplatz
- B 9 - Spielplatz Salza, Gebrüder-Grimm-Straße
- B 10 - Ballspielplatz Alter Friedhof/ Leimbacher Straße
- B 11 - Jugend- und Freizeitanlage Hardenbergstraße
- B 12 - Kombinierte öffentl. Schulaußenanlagen - Grundschule Niedersalza, An der Salza
- B 13 - Kombinierte öffentl. Schulaußenanlagen - Grund- und Regelschule Käthe-Kollwitz
- B 14 - Spielplatzkonzept Altstadt - Gesamtes Quartier Altstadt
 - B 14.1 "Bauspielplatz" - Quartier Altstadt, Zwischennutzung ungenutzter Flächen
 - B 14.2 Quartier Altstadt, Spielstrecke/ "Altstadtspielplatz"
- B 15 - Familien-Freizeitanlage Nordhausen-Nord, Hufelandstraße
- B 16 - Jugend- und Familiencamp, Bielener Kiesgewässer

Optimalentwicklung (Neuanlage)

- O 1 - "Skaterbahn" - Hardenbergstraße/ Ostrower Straße
- O 2 - Bewegungspark - Petersberggarten oder Förstemannpark
- O 3 - Spielstationen - Quartier am Bahnhof
- O 4 - "RastSpielplatz" An der Bleiche/ Hesseröder Straße

Legende

- Spielplätze mit Schwerpunkt Kinder bis 10 Jahre
- Spiel-, Jugend- und Freizeitanlagen/Ballsportplätze mit Schwerpunkt Kinder von 8 bis 12 Jahren
- Bewegungspark/Freizeitanlage/Skatebahn mit generationsübergreifender Nutzung
- (Bestehende) Anlagen ohne Neuausrichtung
- Um- oder Neugestaltung im Rahmen der Basistentwicklung bis 2018
- Neugestaltung im Rahmen der Optimalentwicklung bis 2025
- Keine Neuinvestitionen/Extensivierung der Flächen
- Anlagen mit Sonderstatus (Petersberg derzeit Neue Mitte GmbH, Ostrower Straße SG Schulen, Sport- und Jugend, Ballspielfeld Steigerthal Ortsverein)
- Standorte noch zu prüfen (Bewegungspark bzw. Altstadtspielplatz)
- Übergabe an Grundstückseigentümer
- Öffentliche Spielanlagen im Nachbarschaftsbereich - Versorgung des Nahbereichs von Wohnanlagen, insbes. für Vorschulkinder; Träger: Wohnungsunternehmen - Stand 2011
- Plangebiete für zu vertiefende Teilkonzepte
- Kernzone Spielplatzentwicklungskonzept Altstadt

SPIELPLATZENTWICKLUNGSKONZEPT Standorte 2025 im Überblick

Auftraggeber:		
STADT NORDHAUSEN Markt 1, 99734 Nordhausen		
Planung:		
A. Krause, A. Brüggemann Hinrichsenstraße 3, 04105 Leipzig		
Spiel.Raum.Planung		
Planzeichnung:		
Stadt Nordhausen, Amt für Umwelt und Grünordnung		
gez. Gerwien - Stand: 17.07.2012		
Maßstab:	Format:	
1 : 45.000	DIN A 3	
© Stadt Nordhausen 2012		